



## Zápis z 3. 3. 2021

### Mladší předškoláci

Téma: Z pohádky do pohádky

- 1) **Úvodní básnička**
- 2) **Komunitní kruh** - pohádky, Večerníček - práce s interaktivní Albi tužkou.
- 3) **Písnička** - Večerníček.
- 4) **Venkovní hry** - Autostop, Cvičení s gumou.
- 5) **Výtvarná výchova** - panáček Večerníček s papírovou čepičkou.
- 6) **Večerníčkový kvíz** - hádání dvojic z večerníčků - Bob a Bobek, Víla Amálka, Hajný Robátko, Maxipes Fík, Káťa a Škubánek, Maková panenka, Křemílek a Vochomůrka, Pat a Mat, Mach a Šebestová, Spejbl a Hurvínek, Rumcajs, Manka a Cipísek.
- 7) **Ukončovací básnička**

### **Večerníček**

Dříve, než nám klesnou víčka těsně před spaním, uvidíme Večerníčka, jak se uklání. Pokud vám není moc, dobrý večer, dobrou noc, zamává čepičkou. Z kouzelných hromádek hází lístky pohádek maličkou ručičkou.

Nežli Brouček složí krovky, aniž řekl *Smím*, z televizní obrazovky krokem rumcajsím, loupežník vykročí, s každým pánem zatočí, Manku má copatou. Zahvízdá, zapíská, vždycky najde Cipíška,

bradu má vousatou. Červená se muchomůrka, letí motýlek. V trávě sedí Vochomůrka, vedle Křemílek. Zkoumají pravidla, jak se vaří povidla, vařečkou míchají. Kdopak dřív uteče, než jim hrnec přeteče, to se nás neptají.

Méďa Béd'a honí v lese vlka zloděje. Míček Flíček rozbil okno - nic se neděje. Opičák Hup a Hop řídí loď a barví strop, najedou na útes. Všechno zná, všechno ví, všechno zdárně vyřeší chytrý pes Maxipes.

### Nultý ročník

Téma: **Lidské tělo**

- 1) **Komunikační kruh**- poznávání částí lidského těla, pexeso, kostra a orgány lidského těla, hra Double, procvičování slovní zásoby.
- 2) **Grafomotorická cvičení**- pracovní list *Hodiny*. Procvičování určování času, dokreslování ručiček do hodin.
- 3) **Venkovní hry**- semafor, procvičování částí těla pomocí tance.

**4) Výtvarná výchova**- lidské tělo, vykreslování, stříhání a lepení puzzle s obrázkem holčičky nebo kluka.

### 1. třída

**1) Jazyková výchova** - kontrola domácího úkolu - Slabikář str. 46, slova začínající na B. Nové učivo - hláska B - Slabikář str. 48 - 49. Písanka 2 str. 24 cv 1, str. 25 cv 2, str. 26 opis slov.

**2) Komunikační výchova** - Putování s Měďou - Giulietta, zdravá strava - co rádi jíme, co je zdravé - pracovní list Zdravá strava.

**3) Literární výchova** - Příhody maxipsa Fíka - Maxipes Fík za volantem.

#### Domácí úkol:

Do sešitu napsat několik slov začínajících písmenem C.

Slabikář str. 50.

Putování s Měďou - Matýsek.

Kdo nestihl dopsat slova v Písance 2 str. 26, může doma dokončit.

Číst knihu do čtenářského deníku.

Od příštího týdne začneme používat Písanku 3, přidejte ji dětem do aktovek, prosím.

### 2. třída

**1) Jazyková výchova** - procvičování i, y - pohybové hry venku, kontrola domácích úkolů.

Opakování ě - psaní do sešitu. Psaní velkých písmen, vlastní jména - uč. str. 77.

**2) Komunikační výchova** - projekt Naše pohádka. Popis - zvíře, slovní hra.

**3) Literární výchova** - čtení Čítanka str. 32 *Kočičí cestování*. Představení čtenářského deníku - Lucas, Adam, Amara, Erik, Karel. Projekt Čtení pro radost.

**Domácí úkol:** Do sešitu opsat celé cvičení z Učebnice str. 80, cv. 10 a správně doplnit písmena.

Adam - napsat do sešitu (minim. 4 věty) pokračování Naší pohádky. Možno doplnit vlastní ilustrací.

Přinést zápis do čtenářského deníku (kdo ještě nedonesl) + přečtenou knihu.

Donést českou knihu do projektu Čtení pro radost.

### 3. třída

**1) Jazyková výchova** - kontrola DÚ, souhrnné opakování vyjmenovaných slov, procvičování pádových otázek, určování rodu u podstatných jmen - 3 pracovní listy z Hravé češtiny (str. 53, 58 a 59). Písnička *O babičce ve všech pádech*:

<https://www.youtube.com/watch?v=gkVmAvoXLgk>

**2) Komunikační výchova** - projekt Náš příběh. Počítačová - uč. str. 100, e-mailová komunikace, internet - debata.

**3) Literární výchova** - čtení z Čítanky str. 52 *Královský vraník*. Projekt Čtení pro radost.

**Domácí úkol:** Pracovní list str. 53, cv. 6 (děti dostaly vytištěný ve škole), naučit se zpaměti pády a pádové otázky Učebnice str. 90.

Hynek - napsat do sešitu (minim. 6 vět) pokračování Našeho příběhu. Možno doplnit vlastní ilustrací.

Přinést zápis do čtenářského deníku (kdo ještě nedonesl) + přečtenou knihu.  
Donést českou knihu do projektu Čtení pro radost.

#### 4. třída

**1) Jazyková výchova** - podmět, přísudek, základ věty. Podmět a přísudek holý vs. podmět a přísudek rozvitý. Jak poznáme souvětí a jak zapisujeme vzorce souvětí. Úvod do problematiky shody podmětu s přísudkem.

**2) Komunikační výchova** - popis, popis osoby - popis přímý, nepřímý, přirovnání, rozšiřování slovní zásoby.

**3) Literární výchova** - dramatická výchova, nácvik jednotlivých obrazů.

**4) MČS** - Co se dělo po zavraždění Václava III. Nástup Lucemburků na český trůn. Jan Lucemburský - král cizinec, jeho původ, význam Lucemburků v evropské politice, zápolení Jana s českou šlechtou o moc (Jindřich z Lipé), vztah s manželkou Eliškou Přemyslovnou, úspěchy na poli bitevním a diplomatickém, zdravotní problémy a smrt Jana v bitvě u Kresčaku.

#### Domácí úkol:

**JV** - PS2 str. 9, cv. 3; str. 11, cv. 9.

Pracovní list na popis pohádkových postav cv. 1, 2 a 3.

Vyznačit si zvýrazňovačem ve scénáři svou roli a naučit se ji dobře přednést. Příští týden budeme divadlo hrát a natáčet. Prosím, aby si všichni přinesli svůj kostým a další rekvizity, při hodině jsme se dohodli, kdo si co připraví, raději to připomenu:

**Adrianka** - hraje malou holčičku a také v jiné scéně policistku - prosím nějakou kšiltovku a reflexní vestu a doma připravený nápis POLICIE připevněný na kšiltovce a to stejné na nalepení lepící páskou zepředu na vestu (motorku, na které má ve čtyřlístku přijet, nahradíme velkou koloběžkou, tu přivezu já).

**Klárka** - hraje hokejovou fanynku a hráče týmu Hromdopolice (florbalový dres jí slíbil donést Samík), potřebuje dva nafukovací kruhy a helmu na kolo, hokejku jí půjčím nebo jsou i ve škole. Nakreslit barevně ceduli U ČTYŘLÍSTKU, připevníme ji nad dveře.

**Samík** - hraje Fifinku - potřebuje šaty, pokud možno růžové a dvě růžové mašličky, prosím o zapůjčení florbalového dresu pro Klárku (pokud by nebyly šaty, zkusím něco pohledat).

**Davídek** - hraje komentátora - potřebuje košili do televize a televizi - vytvořit rám televize z kartonu, dále hraje fanouška - jakýkoliv dres.

**Katka** - pohledat dobrotky z dětské kuchyňky, oblečení na brankářku.

**MČS** - odpověz na otázky: 1) Jak se dostali Lucemburkové na český trůn? 2) Proč se Janu Lucemburskému říkalo *král - cizinec*? 3) Jaký byl Jan Lucemburský podle Tebe otec?

#### 5. třída

**1) Jazyková výchova** - opakování - podstatná jména pomnožná, shoda přísudku s podmětem, koncovky podstatných a přídavných jmen. Číslovky, druhy číslovek, číslovky určité a neurčité.

**2) Komunikační výchova** - popis, popis osoby - popis přímý, nepřímý, přirovnání, rozšiřování slovní zásoby.

**3) Literární výchova** - dramatická výchova, nácvik jednotlivých obrazů.

**4) MČS** - rok 1848, dopad revoluce v českých zemích, František Josef I. a Sissi, bachovský absolutismus, cenzura, tajná policie, Karel Havlíček Borovský, vznik Rakouska-Uherska,

postupné rozvolnění společenského života - vznik českých spolků, Sokol, stavba Národního divadla, čeští umělci.

**Domácí úkol:**

**ČJ:** PS 2 str. 9, cv. 1 a str. 10, cv. 2 a pracovní list na popis pohádkových postav cv. 1, 2 a 3.

Vyznačit si zvýrazňovačem ve scénáři svou roli a naučit se ji dobře přednést. Příští týden budeme divadlo hrát a natáčet. Prosím, aby si všichni přinesli svůj kostým, při hodině jsme se dohodli, kdo si co připraví, raději to připomenu:

**Mila** - hraje pořadatele, je potřeba svítivá bezpečnostní vesta (stačí jim s Adriankou jedna), a pak hraje maminku (nějakou sukni?), které se ztratila holčička.

**Maya** - hraje Pindů, prosím vyčesat vlásy stejně jako na Pipi, Pindů hraje během celého příběhu hokej - takže ji potřebujeme v hokejovém dresu s hokejkou a pukem.

**Maty** - hraje Holmepese - oblečení jako Sherlock Holmes, čepice, lulka.

**Jeník** - hraje Myšpulína - červený kabátek, u krku motýlek, drát na anténu, telefon.

**Luky** - hraje Bobíka, zelené tričko, žluté kalhoty a malý polštářek na vycpání.

Jana - koloběžka, červený šátek, tričko na rozhodčího, branka, růžové gumičky, kuchyňka, krabičku, pumpičku na nafukování hráčů.